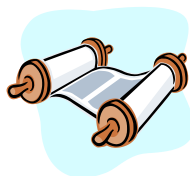


3ª Lista de Exercícios – Derivadas Elementares: Cálculo e Aplicações



Vimos que sendo $y = f(x)$, a **derivada** de f em relação a variável x , é uma nova função

denotada por $f'(x)$ ou $\frac{df}{dx}$ e definida da seguinte forma:

$$\frac{dy}{dx} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

O cálculo da derivada utilizando a definição anterior se torna muito trabalhoso, assim segue diretamente da definição e das propriedades de limites as seguintes **regras de derivação**:

R1. A derivada da função constante: se $f(x) = c$ então $f'(x) = 0$.

R2. A derivada da função identidade: se $f(x) = x$ então $f'(x) = 1$.

R3. A derivada da potência: se $f(x) = x^n$, onde n é um número real, então $f'(x) = n \cdot x^{n-1}$.

R4. Múltiplo constante: sendo c uma constante e f uma função diferenciável temos $(c \cdot f)' = c \cdot f'$.

R5. Soma e diferença de funções: sendo f e g duas funções diferenciáveis temos $(f \pm g)' = f' \pm g'$.

Questão 01. Calcule a derivada das funções abaixo aplicando as regras básicas de diferenciação.

a) $y = 3$

g) $f(x) = 4\sqrt{x}$

m) $f(x) = \frac{x}{\sqrt{x}}$

b) $f(x) = 3x + 1$

h) $p = \frac{4}{t^2} + 2t^2$

n) $w = \frac{1}{t}$

c) $S = t^2 + 3$

i) $f(x) = -2$

o) $F = kx$ onde k é uma constante

d) $f(t) = -3t^2 + 2t - 4$

j) $s(t) = 4\sqrt[3]{t} + 2$

e) $s(t) = t^3 - 2t + 4$

k) $w = 4t^1 + t$

f) $y = 4x^{2/3}$

l) $y = \frac{2}{3x^3}$



Geometricamente, vemos que $f'(x_0)$ representa o **coeficiente angular** da reta tangente ao gráfico de f no ponto de abscissa $x = x_0$, assim também podemos definir que $f'(x_0)$ representa a inclinação do gráfico de f no ponto $(x_0, f(x_0))$.

Questão 02. Ache uma equação da reta tangente ao gráfico de f no ponto indicado. Verifique então seu resultado esboçando o gráfico de f e da reta tangente.

Função	Ponto de tangência
a) $y = x^2 - 4x$	P(3, -3)
b) $f(x) = \sqrt{x}$	P(4, 2)



Definindo a velocidade média de um corpo como sendo $\frac{\Delta S}{\Delta t}$, onde ΔS representa a variação do espaço e Δt a variação do tempo, vemos que a velocidade instantânea

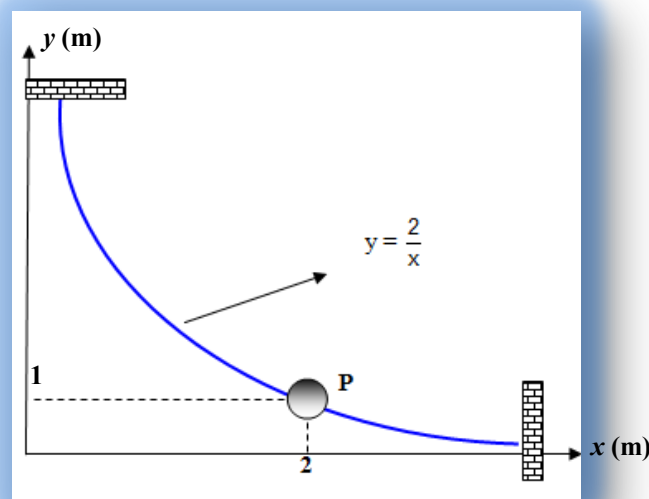
pode ser definida da seguinte forma: $v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta t} = \frac{dS}{dt}$.

Agora, admitindo que a aceleração represente uma taxa de variação da velocidade, podemos definir a aceleração

instantânea de um corpo como sendo $a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$

Questão 03. A posição de um corpo no instante t é dada por $S = 3t^3 + 4t^2 - t + 3$, onde t é dado em segundos e S em metros. Determine a velocidade e a aceleração desse corpo no instante $t = 1$ s.

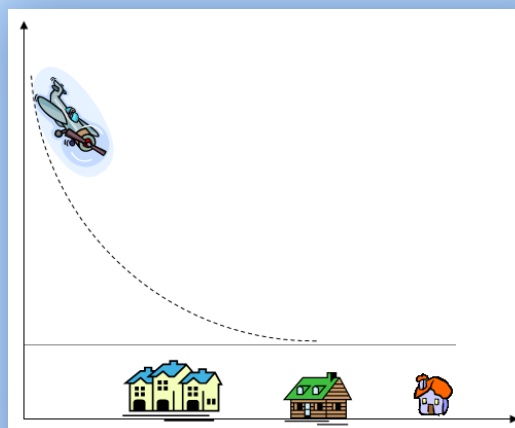
Questão 04. Um corpo desliza de A para B vinculado a um arame como mostra a figura abaixo. A velocidade é constante durante o movimento. Nessas condições sabe-se que sua aceleração em P é normal a trajetória no sentido do centro de curvatura. Determine o ângulo que a aceleração faz com o eixo vertical.



Questão 05. Num determinado jogo de videogame, os aviões voam da esquerda para a direita segundo a trajetória $y = 1 + \frac{1}{x}$ e podem disparar suas balas na direção da reta tangente contra os alvos localizados ao longo do eixo x em $x = 1, 2, 3, 4$ e 5 . Determine se algum alvo será atingido se o avião disparar um projétil quando estiver em:

a) $P(1, 2)$

b) $Q(\frac{3}{2}, \frac{5}{3})$



GABARITO PARCIAL

Questão 01.

a) $y' = 0$

c) $\frac{dS}{dt} = 2t$

e) $S' = 3t^2 - 2$

g) $f(x) = 4\sqrt{x} \Rightarrow f(x) = 4 \cdot x^{\frac{1}{2}}$
 $f'(x) = 2 \cdot x^{-\frac{1}{2}}$

i) $f'(x) = 0$

k) $w' = -4t^{-2} + 1$

m) $f(x) = \frac{x}{\sqrt{x}} \Rightarrow f(x) = \frac{x}{x^{\frac{1}{2}}} = x \cdot x^{-\frac{1}{2}}$
 $f(x) = x^{\frac{1}{2}} \Rightarrow f'(x) = \frac{1}{2} x^{-\frac{1}{2}} \Rightarrow f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

o) $F' = k$

b) $f'(x) = 3$

d) $f'(x) = -6t + 2$

f) $\frac{dy}{dx} = \frac{8}{3} x^{-\frac{1}{3}}$

h) $p = \frac{4}{t^2} + 2t^2 \Rightarrow p = 4 \cdot t^{-2} + 2t^2$
 $\frac{dp}{dt} = -8 \cdot t^{-3} + 4t \Rightarrow \frac{dp}{dt} = -\frac{8}{t^3} + 4t$

j) $s(t) = 4\sqrt[3]{t} + 2 \Rightarrow s(t) = 4t^{\frac{1}{3}} + 2$
 $s' = \frac{4}{3} t^{-\frac{2}{3}} = \frac{4}{3 \cdot t^{\frac{2}{3}}} \Rightarrow s' = \frac{4}{3\sqrt[3]{t^2}}$

l) $y = \frac{2}{3x^3} \Rightarrow y = \frac{2}{3} \cdot x^{-3}$
 $y' = -2 \cdot x^{-4} \Rightarrow y' = -\frac{2}{x^4}$

n) $w = \frac{1}{t} \Rightarrow w = t^{-1}$
 $w' = -1 \cdot t^{-2} \Rightarrow w' = -\frac{1}{t^2}$

Questão 02.

a) $y = 2x - 9$

b) $y = 0,25x + 1$

Questão 03. $v = 16 \text{ m/s}$ e $a = 26 \text{ m/s}^2$

Questão 04. $153,27^\circ$

Questão 05. O alvo atingido quando o avião estiver em $P(1, 2)$ será em $x = 3$.